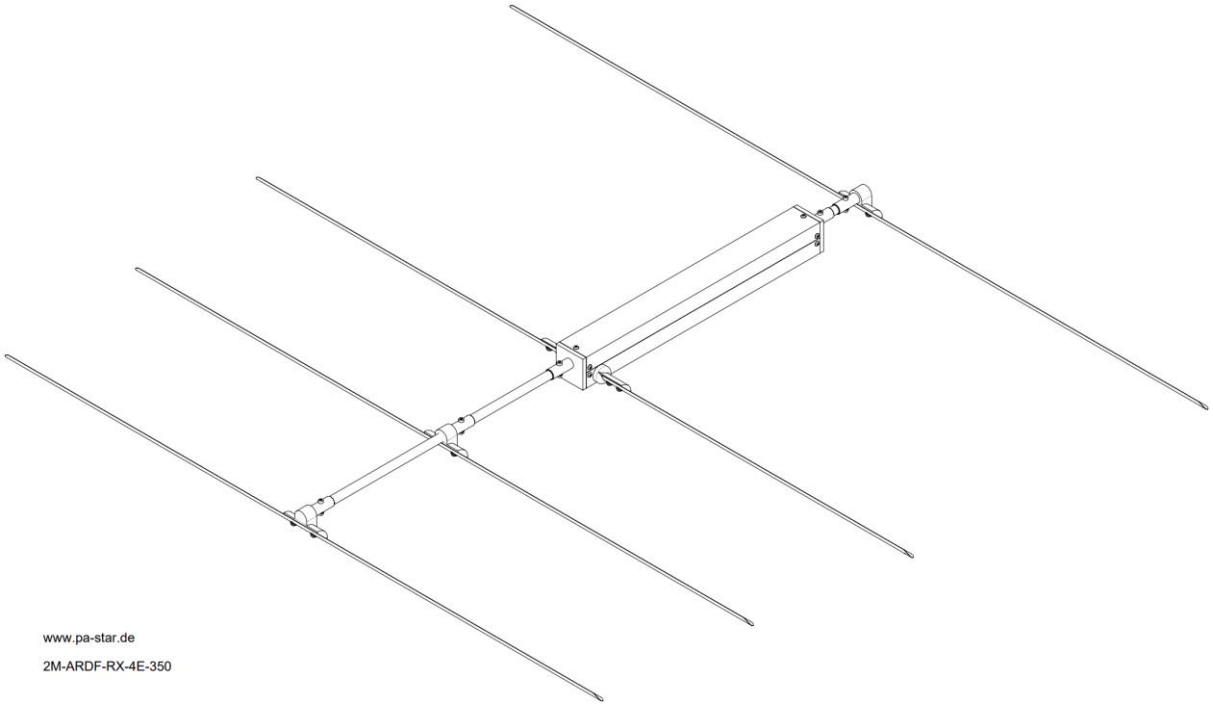
Peilempfänger für ARDF

Modell: 2M-ARDF-RX-4E-350

Typ: Mechanik-Bausatz ohne Elektronik

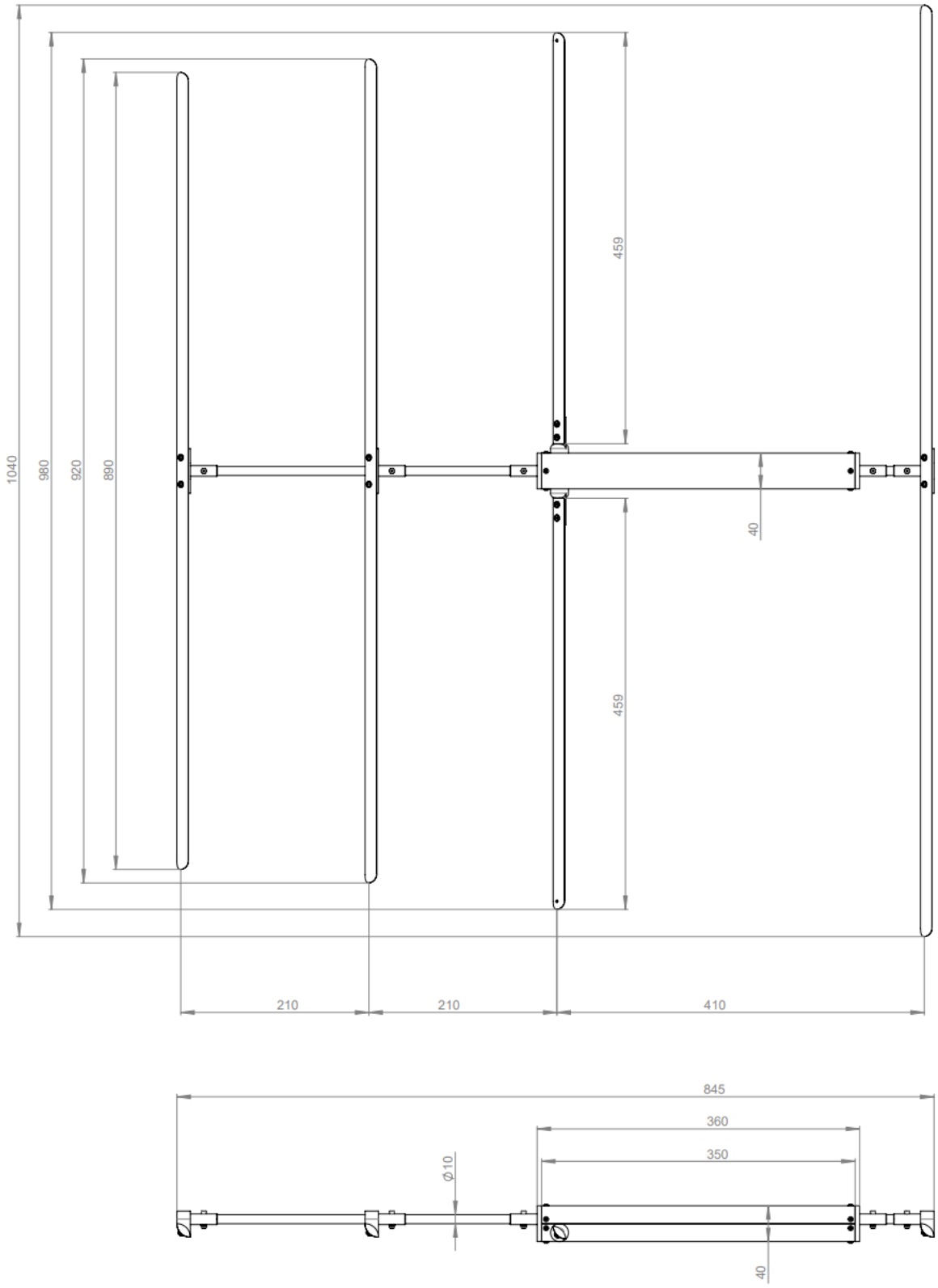


Besonderheiten

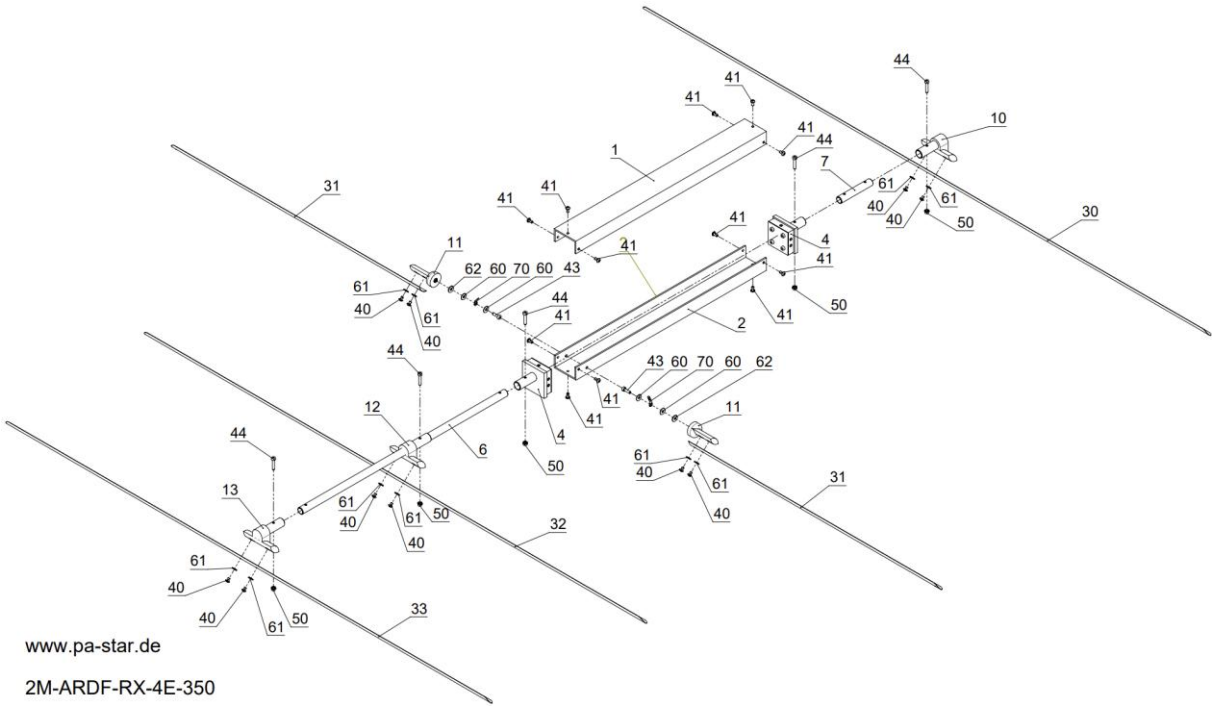
- **Antennen-Typ:** 4-Element-Yagi
- **Gehäuse:** zweiteilig, ermöglicht bequeme Montage und Abgleich der Elektronik
- **EMV-Abschirmung:** sehr gute Abschirmung der Elektronik, auch in Sendernähe
- **Mechanische Festigkeit:** sehr gut
- **Strahler-Kontaktflächen:** galvanisch verkupfert
- **Antennenelemente:** Federstahl (Maßband 19 mm)
- **Gewicht (ohne Elektronik):** 540 g
- **Verfügbarer Innenraum für Elektronik:** 36 x 36 x 325 mm
- **Produkt:** entwickelt und handgefertigt in Deutschland

Lieferumfang

- **Vormontiert:** wie in der Explosionszeichnung dargestellt
- **Ersatzteile:** einige Ersatzteile in einem Plastikbeutel

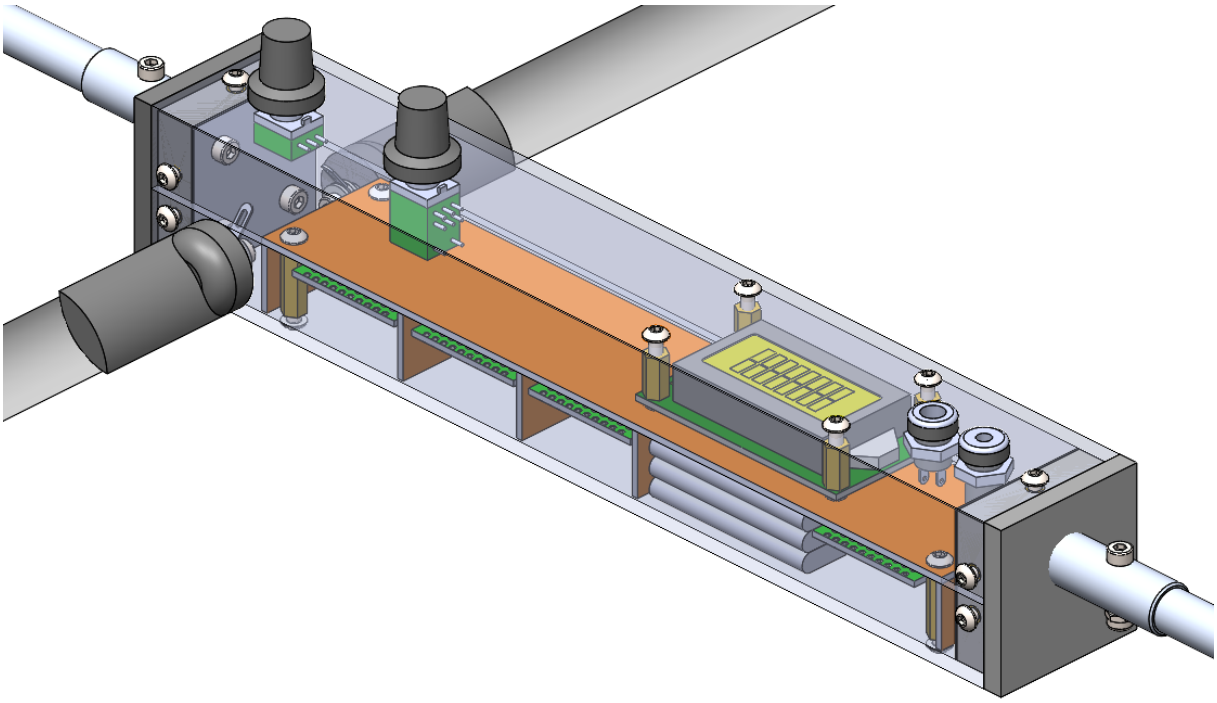


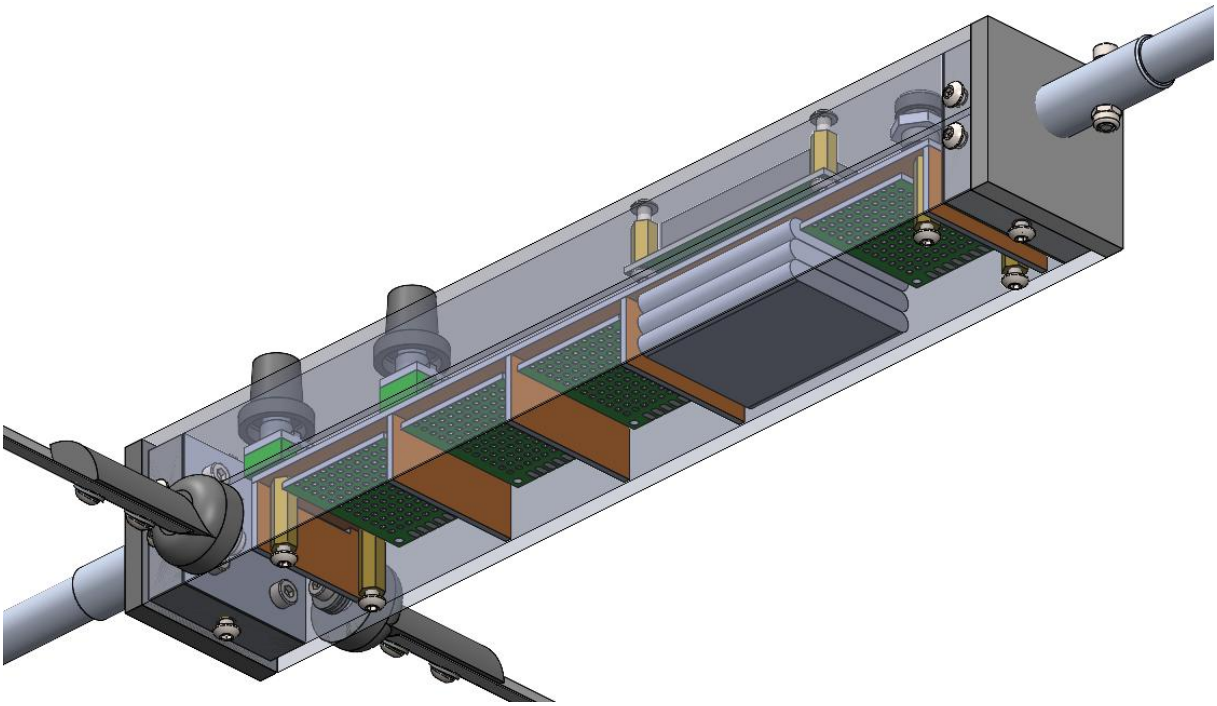
www.pa-star.de **2M-ARDF-RX-4E-350**



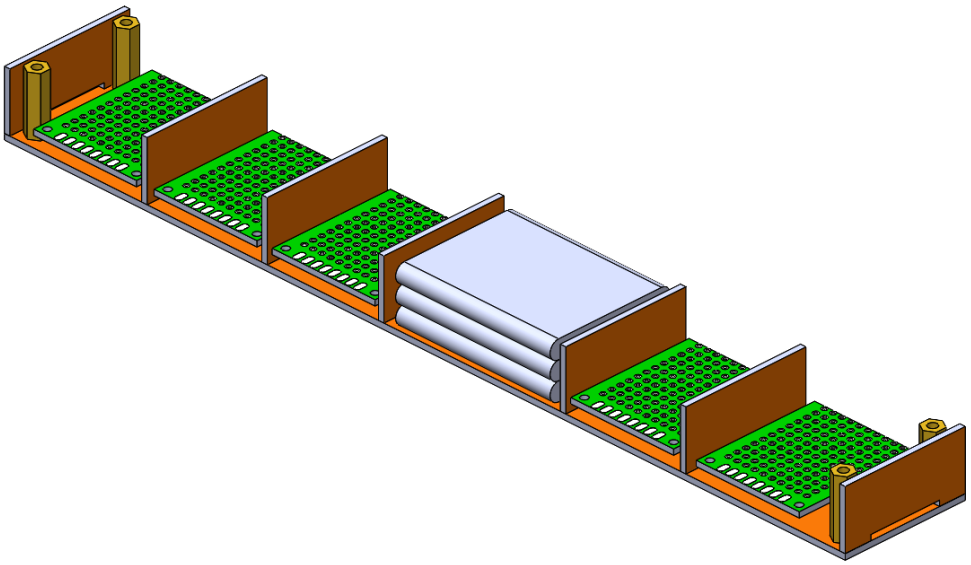
Pos.	Benennung	Menge
1	Gehäuse Oberteil. Aluminium, 40 x 20 x 2, L=350	1
2	Gehäuse Unterteil. Aluminium, 40 x 20 x 2, L=350	1
4	EMV-Gehäusedeckel	2
6	Rohr, Aluminium, d=8, D=10, L= 377	1
7	Rohr, Aluminium, d=8, D=10, L= 58	1
10	Halter für Reflektor	1
11	Halter für Strahler	2
12	Halter für Direktor	1
13	Halter für Direktor	1
30	Reflektor L=1040	1
31	Strahler L=460 (beide Strahler eingebaut L=980)	2
32	Direktor L=920	1
33	Direktor L=890	1
40	Schraube M3 x 4, DIN 7380, A2	10
41	Schraube M3 x 6, DIN 7380, A2	8
43	Schraube M3 x 10, DIN 912, A2	2
44	Schraube M3 x 16, DIN 912, A2	5
50	Mutter M3, DIN 985, A2	5
60	Scheibe M3, Stahl	4
61	Scheibe M3, A2, halbrund	10
62	Scheibe M3, PA6	2
70	Lötöse M3	2

Beispiel-Konzept für Elektronik





Beispiel-Konzept für Elektronik-Lösung in „Modulare Bauweise“



Verbindung zwischen „Adapter“ und Peripherie-Komponenten erfolgt über Arduino-Jumper-Kabel M-F:

- Jumper-Kabel etwa in der Mitte durchschneiden
- Stift-Seite an die Peripherie-Komponenten (Poti, Drehimpulsgeber, Schalter, 12-V-Buchse, KH-Buchse, etc.) einlöten
- Buchsen-Seite an den Adapter (elektronische Module) einlöten
- Peripherie-Komponenten in Gehäusehälfte 1-B montieren
- Adapter in Gehäusehälfte 1-A mit 4 Schrauben befestigen
- Jumper-Stifte und Jumper-Buchsen „Farbe zu Farbe“ verbinden
- Gehäusehälfte 1-B mit dem Rest der Konstruktion verschrauben

Viel Spaß!

Bei Fragen und Anregungen kontaktieren Sie mich per E-Mail: info@pa-star.de